

Pour 2 à 5 joueurs

Jeu de 31 cartes :  
15 paires + le quinze

But du jeu :

Ne pas avoir en main le quinze en fin de partie.

Règle

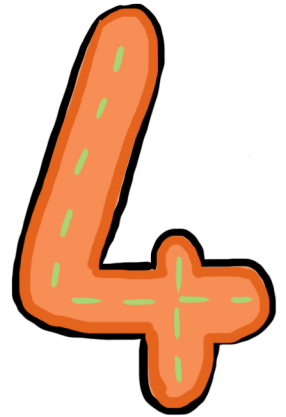
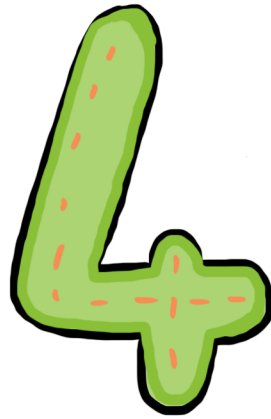
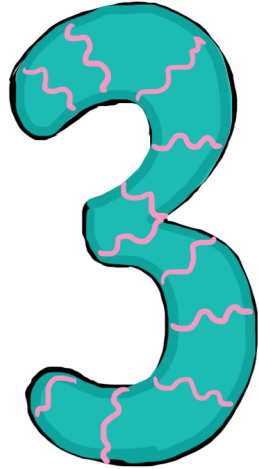
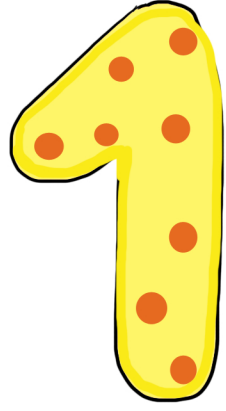
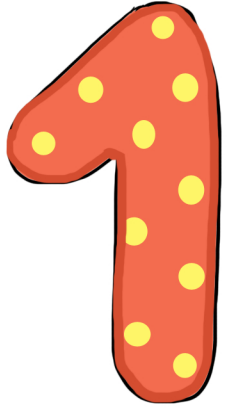
Distribuer toutes les cartes.

Chaque joueur extrait les paires de son jeu.  
A tour de rôle chacun présente ses cartes faces  
cachées à son voisin qui en choisit une.

Poser les paires ainsi formées.

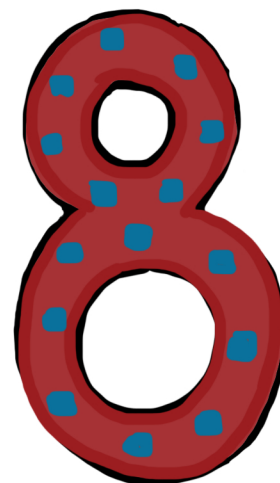
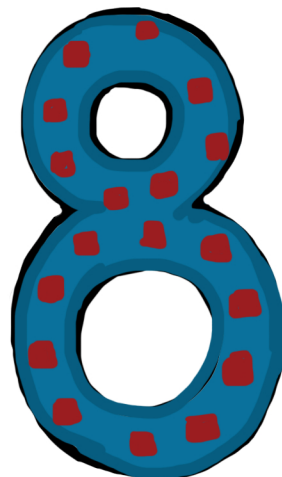
Le joueur possédant le quinze en fin de partie a  
perdu.

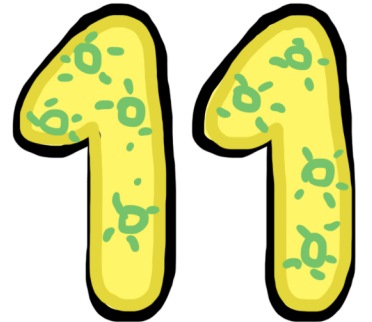
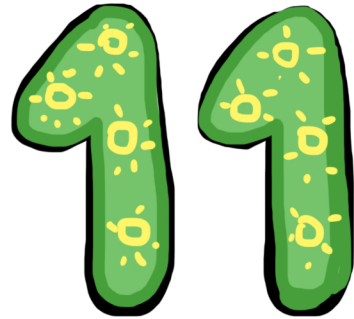
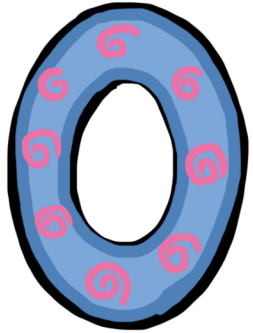
Peut être aussi utilisé comme jeu de Mémo.





idee-maitresse.fr





12

12

13

13

idee-maitresse.fr

14

14

15

